

# Vers un développement formel non incrémental

Thi-Kim-Dung Pham (CNAM-Cedric)  
Catherine Dubois (ENSIIE-Samovar)  
Nicole Levy (CNAM-Cedric)

## Contexte : Lignes de produits logicielles



Décliner les programmes en une kyrielle de variantes pour répondre spécifiquement à certaines exigences des clients

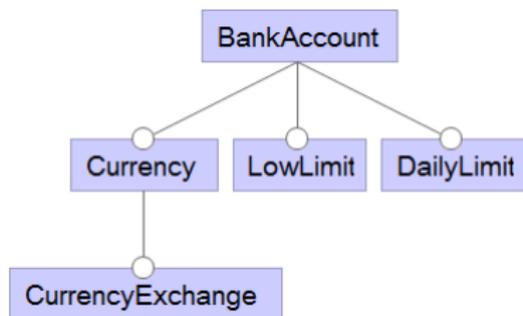
*a set of software-intensive systems that share a common managed set of features satisfying the specific needs of a particular market segment or mission and that are developed from a common set of core assets in a prescribed way [Clements et al., 2001]*

→ Construire des variantes correctes par construction

## Feature / diagramme de features

- ▶ Feature (définition) : capacité d'un produit à couvrir un certain cas d'utilisation ou un certain besoin de l'utilisateur
- ▶ Une variante (produit de la famille) est obtenu à partir d'une configuration (ens. de features à combiner)
- ▶ Certaines combinaisons n'ont pas de sens : certaines features requièrent/excluent d'autres features.
- ▶ Modèle de features définit les combinaisons légales  
représentation graphique : arbre/diagramme + relations (optional, mandatory, cardinality, etc)
- ▶ A chaque nœud de l'arbre est associé un *asset*, i.e. artefact logiciel nécessaire au développement de produits (code, modèles, tests etc)
- ▶ Une variante est obtenue par assemblage des assets associés à sa configuration.

# Exemple de ligne de produits



**Bankaccount (BA)** : fonctionnement de base d'un compte : calculer le solde d'un compte, débiter et créditer un compte.

*Le débit n'est autorisé que si le compte reste créditeur d'une certaine somme.*

**(Daily)Limit (DL)** : limitation supérieure pour un retrait

**LowLimit (LL)** : limitation inférieure pour un retrait

**Currency (CU)** et **CurrencyExchange (CE)** : gestion de devises, conversion vers différentes devises

D'une feature mère à une feature fille, on peut :

- ▶ ajouter une nouvelle fonctionnalité
- ▶ redéfinir une fonctionnalité :
  - ▶ à spécification constante ou non,
  - ▶ à interface constante ou non
- ▶ supprimer une fonctionnalité

→ Tout ce qui était vrai avant n'est plus nécessairement vrai après !

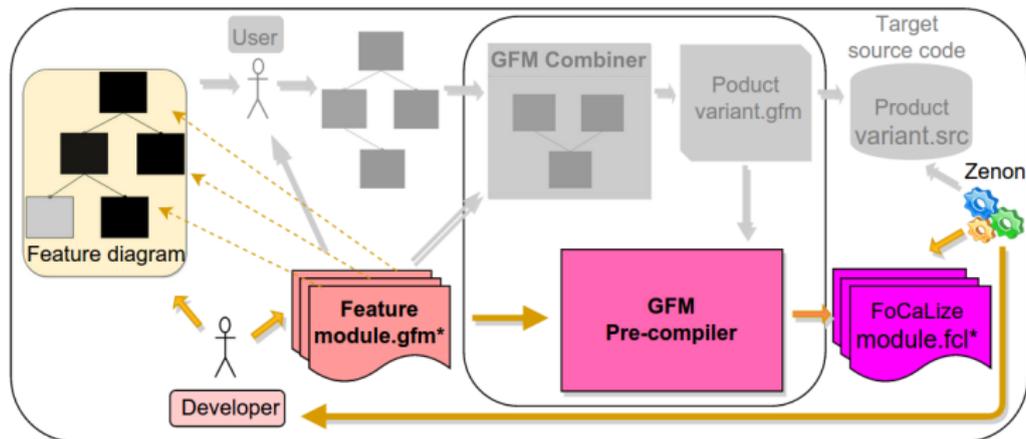
Notre objectif : produire des variantes *correctes par construction* en utilisant le langage FoCaLiZe (<http://focalize.inria.fr/>)

Pourquoi FoCaLiZe ? un unique langage pour spécifier, implanter et prouver (asset = ensemble d'espèces FoCaLiZe) + mécanismes pour faciliter la réutilisation (héritage, redéfinition, liaison retardée)

Mais ☹ compliqué : FoCaLiZe pas conçu pour exprimer les **changements**

## Notre approche

- Développement de GFML langage formel pour spécifier, implanter, prouver les features
- Langage inspiré de FoCaLiZe (logique des prédicats, code fonctionnel)
- Compilation en FoCaLiZe, preuves faites sur le code FoCaLiZe avec Zenon (prouveur du 1er ordre)



(processus haut : composition des features - hors sujet ici)

# BA en GFML

```
fmodule BA
(* spécification*)
signature update : Self -> int -> Self;
signature balance : Self -> int;
signature over : int;

invariant property ba_over : all b: Self, balance(b) >= over;

property ba_update : all b:Self, all a: int,
  balance(b) + a >= over ->
    balance(update(b, a)) = balance(b) + a;

(* implantation *)
representation = int;
let balance(b) = b;
let update(b,a) = if b + a >= over then b + a else b;

(* preuves de correction *)
proof of ba_update =
  { * focalizeproof = by definition of update, balance ; * }
proof of ba_over = assumed ;
end ;;
```

# DL en GFML

```
fmodule DL from BA
(* spécification*)
signature limit_withdraw : nat;
property ba_update_ref1 refines BA!ba_update
extends premise (a >= 0);
property ba_update_ref2 refines BA!ba_update
extends a < 0  $\wedge$  -a <= limit_withdraw;

(* implantation *)
let update(b,a) = if a < 0
  then if -a <= limit_withdraw then BA!update (b, a) else b
  else BA!update(b, a);

(* preuves de correction *)
proof of ba_update_ref1 =
{ * focalizeproof = by definition of update, balance, over
  property BA!ba_update, int_ge_le_eq ; *}
proof of ba_update_ref2 =
{ * focalizeproof = by definition of update, balance, over
  property BA!ba_update ; *}
end ;;
```

# Traduction vers FoCaLiZe

- BA : 3 espèces : 2 pour la spécification (BA\_spec0 et BA\_spec1) et 1 pour l'implantation et les preuves (BA\_impl).

```
species BA_spec0 =  
signature update : Self -> int -> Self;  
signature balance : Self -> int;  
signature over : int;  
property ba_over : all b: Self, balance(b) >= over;  
end ;;
```

```
species BA_spec =  
inherit BA_spec0;  
...  
end ;;
```

```
species BA_impl =  
inherit BA_spec;  
...  
end ;;
```

- DL : 3 espèces : 2 pour la spécification (DL\_spec0 et DL\_spec1) et 1 pour l'implantation et les preuves (DL\_impl) + **paramétrisation**.

```
species DL_spec0 =  
inherit BA_spec;  
signature limit_withdraw : int;  
end;;
```

```
species DL_spec =  
inherit DL_spec0;  
property ba_update_ref1 : all b:Self, all a: int,  
a >= 0 -> balance(b) + a >= over -> balance( update(b, a)) =  
balance(b) + a;
```

```
property ba_update_ref2 : all b:Self, all a: int,  
a < 0 -> (- a) <= limit_withdraw -> ...  
end;;
```

```

species DL_impl (BA is BA_impl) =
inherit DL_spec;
representation = BA;
let balance(b) = BA!balance (b) ;
let over = BA!over ;
proof of ba_over = by definition of balance, over property BA!ba_over ;

let update(b,a) =
if a < 0 then if (0 - a) <= limit_withdraw then BA!update (b, a)
              else b
else BA!update(b, a);

proof of ba_update_ref1 =
  by definition of update, balance, over
  property BA!ba_update, int_ge_le_eq ;

proof of ba_update_ref2 = ...
end;;

```

# Conclusion

Approche de la construction non incrémentale de logiciels

- ▶ à l'aide d'un langage formel, GFML, qui introduit des opérateurs proches de la variabilité mise en œuvre dans les lignes de produits
- ▶ permettant de spécifier, implanter et prouver les étapes de développement
- ▶ compilé vers FoCaLiZe

Perspectives (ou en cours de réalisation) :

- ▶ composition de features pour obtenir des variantes correctes par construction
- ▶ extension de GFML pour prendre en compte d'autres constructions : ajout ou modification d'un paramètre d'une fonction